



creaplay AG                    Telefon 041 925 14 14  
 Spielplatzsicherheit        info@creaplay.swiss  
 Baselstrasse 44              CHE-342.445.266 MWST  
 6252 Dagmersellen         IBAN CH25 0077 8220 4713 4200 2



**Spielen? Aber sicher!**    creaplay.swiss

**Liste de contrôle**

Equipement de jeu:		Inspection 1	Inspection 2	Inspection 3
		Date:	Date:	Date:
Stabilité	1			
Altérations dues aux intempéries	2			
Corrosion	3			
Usure de pièces	4			
Pièces, couvercles, etc. manquants	5			
Câbles, filets défectueux	6			
Vis, assemblages desserrés	7			
Fondations apparentes	8			
Objets dans l'espace de chute	9			
Gardes au sol	10			
Points de coincement	11			
Points d'écrasement et de pincement	12			
Protection insuffisante contre les chutes	13			
Végétation	14			
Vandalisme	15			
Maintenance insuffisante	16			
Propreté	17			
Mesures prises / remarques / défauts				
Date élimination et signature				

**Index:**            **A - Alarme** = agir immédiatement et réparer            **B - ProBlème** = à réparer au plus tôt            **C - Clean** = pas de défaut ou défaut mineur seulement

## Travaux de maintenance

Zone		Contrôle	Maintenance
Stabilité	1	Vérifier la stabilité des fondations	En cas d'instabilité, contacter l'entreprise chargée de l'implantation ou le fabricant de l'équipement.
Altérations dues aux intempéries	2	Vérifier l'absence d'endroits pourris, de fentes importantes dans les parties en bois, de mousse ou de moisissures	Remplacer les endroits pourris, fendus ou attaqués par les moisissures. Eliminer la mousse car elle favorise le pourrissement.
Corrosion	3	Présence de rouille sur les éléments en acier	Décaper les parties rouillées ou demander leur remplacement
Usure de pièces	4	Contrôle d'usure des éléments mobiles	Remplacer les éléments usés et éliminés
Pièces, couvercles, etc. manquants	5	Pièces et couvercles (PE ou métal) manquants ou défectueux	Remplacer les couvercles pour éviter que les pièces en-dessous pourrissent ou rouillent. Remplacer les autres éléments manquants.
Câbles, filets défectueux	6	Vérifier l'absence de fissures, la visibilité des câbles intérieurs et l'état d'usure général	Il faut remplacer les câbles et filets défectueux.
Vis, assemblages desserrés	7	Contrôle de la bonne fixation de tous les assemblages et vis	Les raccords vissés desserrés doivent être resserrés et les raccords vissés défectueux ou qui n'ont plus de prise doivent être remplacés.
Fondations apparentes	8	Fondations visibles	Les fondations visibles doivent être recouvertes d'une protection antichute et les bords tranchants doivent être arrondis.
Objets dans l'espace de chute	9	Objets étrangers dans la zone de protection antichute	Il faut éliminer tous les objets étrangers, importants et solides.
Gardes au sol	10	Contrôle des gardes au sol/de l'espace de chute selon les prescriptions du fabricant	Les espaces de chute trop petits doivent être agrandis en conséquence.
Points de coincement	11	Contrôler l'absence de points de coincement (pour la tête, le cou, de cordelettes ou des doigts)	Les points de coincement doivent être éliminés en suivant les prescriptions normatives.
Points d'écrasement et de pincement	12	Contrôle de l'absence de points d'écrasement et de pincement lors de l'utilisation des éléments mobiles	Il faut remédier aux points d'écrasement et de pincement.
Protection insuffisante contre les chutes	13	Contrôle du matériel pour voir s'il s'est ameubli et constater l'épaisseur de couche restante, l'absence de détérioration de la surface de la protection antichute synthétique	Remblayer les protections antichute trop meublées et remplacer les dalles de protection défectueuses.
Végétation	14	Vérifier l'absence de branches, racines et autres plantes dans l'espace de chute	Couper les branches et racines ou éliminer complètement les plantes.
Vandalisme	15	Dommages visibles	Si des pièces sont dangereuses ou manquantes, interdire l'accès à l'équipement de jeux correspondant jusqu'à leur remplacement.
Maintenance insuffisante	16	Réparations précédentes	Remplacer les réparations effectuées antérieurement et pour lesquelles des pièces autres que celles d'origine ont été utilisées.
Propreté	17	Impuretés sur l'aire de jeux	Eliminer les déchets et autres impuretés (par ex. excréments d'animaux) dans les règles de l'art.